



'Dream House'를 묘사하는 글을 써 봅시다.

STEP1 학생들에게 가르치려고 하는 내용은 무엇인가요?

단원 살펴보기

단원내용개관			차시명
교과과정 상세화	성취기준	학습요소	
10. What a nice house!	[6영02-01] 그림, 실물, 동작에 관해 한두 문장으로 표현할 수 있다.	Reading and Writing	1차시 장소를 묘사하는 말과 감탄하는 말을 듣고 이해하기
			2차시 장소를 묘사하는 말과 감탄하는 말하기
			3차시 장소를 묘사하는 문장을 읽고 쓰기
			4차시 장소를 묘사하는 글을 읽고 이해하기
			5차시 장소를 묘사하는 문장 쓰기
			6차시 'My work' and 'What a nice house' 노래로 단원에서 배운 내용을 확인하고 정리하기

본시 학습 내용

수업자	군자초등학교 교사 이정윤
학년/과목	5학년 2학기 / 영어
단원명	10. What a nice house!
차시	5 / 6

수업의 방향

수업자의 주제 설정 의도

Reading & Writing 능력을 기르기 위한 수업에서 디지털 교과서와 실감형 소프트웨어(VRWARE)를 활용하여 친구와 협력하여 문제를 해결하고 서로 공유하면서 즐거운 배움이 일어나도록 하였다.

단계별 수업 내용

Introduction	위두랑에 올려놓은 다양한 집 내부 사진을 같이 보면서 이야기 나누기
Activity 1	디지털 교과서 노트기능을 활용하여 나의 'Dream House'를 꾸민다.
Activity 2	My Dream House 그림과 함께 집 내부를 묘사하는 글을 써서 VRWARE로 표현한다. 친구들의 가상공간 집을 방문하여 다양한 Dream House 소개 글을 읽고 서로 공유한다. 친구들의 가상공간 집을 방문한 소감을 위두랑에 올려 서로 의견을 나눈다.
Activity 3	
Closing	디지털 교과서의 Point Check(Quiz)로 학습 내용을 스스로 한번 더 점검하고, Project 결과물을 가족에게 소개한다.

본시관련 성취 기준

학습 주제	장소 묘사하는 글쓰기
교육과정 핵심성취기준	그림, 실물, 동작에 관해 한두 문장으로 표현할 수 있다.
학습 목표	장소를 묘사하는 글을 쓸 수 있다.

본시학습 내용 관련 핵심 역량과 관련성

자기관리	지식정보처리	✓	창의적 사고	✓
심미적감성	의사소통	✓	공동체	✓

디지털 교과서 및 관련 자료

디지털교과서	VRWARE	실감형 소프트웨어	위두랑 특색
위두랑	위두랑 팝	English Video	

STEP 2 학습 활동 설계

디지털교과서	교사 : VR-WARE, 디지털교과서(자기주도학습), 위두랑(배운내용 공유 및 나눔, 평가)
활동전략	학생 : 디지털교과서 활용 자기주도학습, 위두랑으로 배운내용 정리 및 나눔, 보충학습 후 수행평가
교과서	() 디지털교과서 중심 시작 교과서 병행 () 서책형 교과서 중심 디지털교과서 병행
활용유형	() 디지털교과서만 사용 () 서책형 교과서만 활용 () DIY 디지털교과서 사용 () 기타
참여학습전략	() 협력학습 () 토의·토론학습 () 문제해결학습 () 탐구학습 () 프로젝트학습 () 거꾸로학습
교실환경	() 일반교실 () 특별교실(스마트교실, 컴퓨터실 등) () 기타
기기환경	() 교사 1기기(학생 기기 미활용) () 학생 개인별 기기(학생 1인당 1기기) () 기타

단계	학습 요소	교수 · 학습 활동 (주요 활동 및 핵심 발문 중심)	시간	활 동	자료(제)·유의점(제)
Introduction	Warm-up Motivation	◎ Talk together ○ Look at the pictures and talk about the various house.	2'	위두랑	
	Objectives	◎ Learn Today's Objectives. 나의 'Dream House'를 묘사하는 글을 써 봅시다. ◎ Guide to learning activities 【Activity 1】 Decorate my dream house 【Activity 2】 Introduce my dream house 【Activity 3】 Look around friend's dream house.	2'	디지털 교과서	Use the highlight function in digital textbook.
Development	Activity 1	◎ Decorate my dream house ○ Draw pictures or paste photos to decorate the house you want to live in using the note function of the digital textbook.	10'	디지털 교과서 위두랑	house picture and item cards Insert pictures and use draw tools in note.
	Activity 2	◎ Introduce my dream house ○ We use the VRWARE program for this activity. ○ Upload the picture of your dream house. ○ Write some sentences like "This is the..." "There is..." and "There are..." to introduce your dream house.	10'	VRWARE 실감형 소프트웨어	write the sentences about my dream house using the words we learned.
	Activity 3	◎ Look around friend's dream house. ○ In the VRWARE program(Virtual space), look around friend's dream house. ○ After this activity, write your impressions about friend's house.	10'	위두랑	Insert pictures and use draw tools in note.
Closing	Review Notice next class	◎ Review today's lesson ○ Do it yourself part(quiz) on digital text book and review today's lesson. ◎ Notice next class ○ We are going to wrap up Lesson 10.	5'	디지털 교과서	Use the expressions what we've learned in real life.
	Post-task Teach	◎ Give students post-task ○ Write comment on wedorang about good points and improving point about friend's house. Show your dream house to your family.	1	위두랑 위두랑팝 특색	In Wedorang, write the comments for friends and teach each other.

학습목표		평가목적	평가시기	평가방법
나의 Dream House를 묘사하는 글 쓰기		장소를 묘사하는 글을 쓸 수 있는가?	수업중	자기평가, 상호평가
평가기준	성취 기준	장소를 묘사하는 글을 3문장 이상 쓸 수 있다.	평가척도	
	두 문장으로 표현할 수 있다.	장소를 묘사하는 글을 2문장 쓸 수 있다.	매우잘함	
유의점		장소를 묘사하는 글을 1문장 쓸 수 있다.	잘함	
		장소를 묘사하는 글을 쓰는 데 어려움이 있다.	보통	
		위두랑 답글 달기, 생각 나누기 태도 등도 고려하여 평가한다.		
		배운 표현을 실생활에서 잘 활용할 수 있는 지를 평가한다.		

STEP 3 디지털교과서 수업나눔

이 수업을 한 단어로 표현한다면?	정전 단어 : Creativity(창의성)
이유?	디지털 교과서와 실감형 소프트웨어(VRWARE)로 창의적인 생각을 펼칠 수 있고 스스로 학습할 수 있는 개별화 교육이 가능한 수업 창의적인 생각이 오고 가고 즐거운 배움이 일어나는 학생 중심의 협력수업 공유 활동을 통하여 친구들의 다양한 활동 모습을 보고 배울 수 있는 수업
질문이 있는 수업 (핵심질문)	Look at the pictures. What do you see? What's in the place? Can you describe your dream house? Did you introduce your house to your friends in English?

함께 나누는 수업 에세이	집은 가족이 모여 서로 아끼고 사랑하며 편히 쉴 수 있는 공간이다. 이번 단원에서는 집과 관련된 영어 단어, 표현들을 배운다. 학생들이 미래에 자신들이 살고 있는 Dream House를 상상하고, 꾸며본다. 디지털 교과서 노트 기능을 활용하여 Dream House를 꾸미는 활동을 통해 창의적이고 다양한 생각을 표현할 수 있다. 그리고 VRWARE에 자신만의 가상 공간을 만들고, 거기에 자신의 Dream House 사진을 올린다. 그리고 배운 영어 표현을 활용하여 나의 Dream House를 친구들에게 소개하는 글을 쓰고 나서 친구들의 가상 공간으로 찾아가 다양한 집을 살펴본다. 실감형 소프트웨어를 통해 자신만의 공간에 누군가가 들어오고, 내가 다른 사람들의 공간을 찾아 다니며 활동 결과물을 본다는 것에 더 흥미를 느낀다. 자기주도적인 수업이 가능하며 학습자 중심의 수업을 실현할 수 있었다. 수업 중 활동 영상 및 학습 결과물을 찍어 위두랑 과제방에 공유하면 개인의 학습 및 모둠 활동 평가를 할 수 있어 과정중심 평가를 원활하게 할 수 있다. 더 나아가 위두랑에서 서로의 의견을 나누는 활동(답글 달기, 투표 · 설문 기능, 위두랑 특색 등)을 통해 즐거운 배움, 깊이 있는 배움이 일어날 수 있다고 생각한다.
---------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Learning from 'Digital textbook' & 'VR Ware'

My Dream House !

1. 다양한 집을 보여 이야기 나누기
2. 디지털 교과서 노트 기능 활용
3. 가상공간 소프트웨어(VRWARE)에 나의 Dream House를 꾸민다
4. VRWARE에서 친구들의 집 구경하기
5. 디지털교과서 퀴즈 문제 해결 내용 확인하기, 기록하기 소개하기

실감형 소프트웨어 VRWARE 활용

→ My Dream House 묘사하는 글 쓰기

This is the bathroom. There is a bath. There are mirrors.

실감형 소프트웨어 VRWARE 활용

→ 친구들의 Dream House 구경하기

배운 영어 단어를 활용하여 집의 특징을 소개하기

오늘의 숙제! → 프로젝트 결과물을 가족에게 소개하기